

MediaLab: Layer

Florian de Groot: 0777825

2010



Inhoud

Inhoud.....	2
Inleiding:.....	3
Layar:.....	4
Achtergrond:.....	4
Mijn werk:.....	5
Maken van een Layer.....	5
Testen van layer:.....	8
Gebruiken Layar:.....	11
Android:.....	14
Bronnen:.....	15

Inleiding:

Ik heb als extra opdracht gekozen om een applicatie te maken voor de android mobiele telefoon die gebruik maakt van Laya. Helaas ben ik niet toe gekomen aan het werken voor Android zelf. Dit kwam door technische problemen.

Layar:

Achtergrond:

Filmpje over Layar: <http://www.youtube.com/watch?v=EtpNx7Y14d0>

Layar Realty Browser toont op een manier van augmented reality real-time digitale informatie in de echte wereld door middel van de camera in je mobiele telefoon. Dit wordt versterkt door dat het gebruik maakt van je positie, compas en de hoek dat je je mobiel houdt.

Door deze technieken wordt er een gezichtsveld gemaakt en worden de gegevens opgehaald wat binnen dit veld licht en wat er in een bepaalde radius van je bevind.

Mijn werk:

Maken van een Layer

Add a layer

General

Name: Lowercase letters and numbers only please ?

Type:

POI URL: Please enter a valid URL. ?

Available in Country:

Non-Commercial use: ?

Layer Listing

Title: ?

Short Description: ?

Publisher:

Tags: ?

OR

Voor een layer heb je de volgende punten nodig: Een naam, Type, POI, Land waar het beschikbaar is en of het voor commercieel gebruik is.

Naam: De naam waar mee de layer bekend wordt gemaakt binnen je layers

Type: Dit is omdat er onderscheid gemaakt wordt van een 2D en 3D layer

POI URL: Dit is de locatie van je webservice. Hier werkt onder andere je SQL server waar al je locaties in staan. Er is 1 eis aan de webserver waar de service op werkt het moet namelijk PHP versie 5.2 hebben. Ik kwam hier achter doordat mijn eigen webserver werkt met PHP versie 4.

General Listing Detail AR View POI Icons Filters

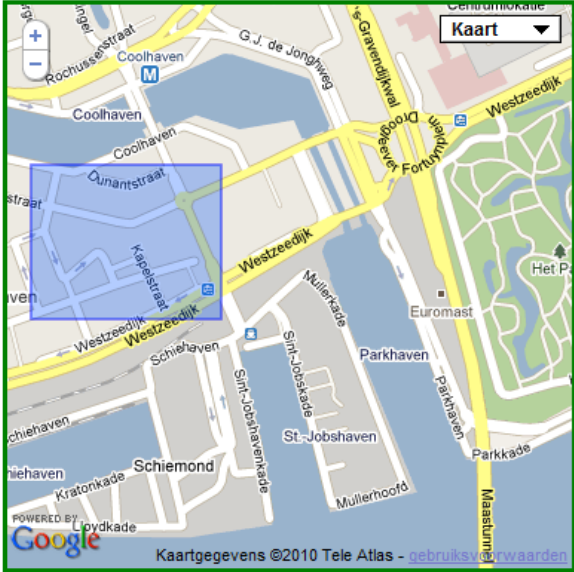
General

Layer Type: Generic (2D)

POI URL: http://stud.gmt.hro.nl/0777825/FirstTutorial_

Country: Netherlands

Bounding Boxes:



Clear All Bounding Boxes

Save Save and Exit Cancel

Hier kan je het Type, de POI URL, Land, en bereik aan passen.

Het bereik is nodig om te zeggen in welk gebied het wel werkt of niet.

General Listing Detail AR View POI Icons Filters

Layer Listing

Icon (64x64): Bestand kiezen Geen bestand gekozen

Title: School Layer

Short Description: This layer shows the location of the Layer office in Rotterdam

Publisher: Florian

Tags: school, layer, tutorial

Required Features: -- Make Selections --

Save Save and Exit Cancel

Hier kan je aan passen onder wat je Layer bekend is. En welk icoon het heeft in Layer.

General Listing **Detail** AR View POI Icons Filters

Layer Description Page

Detail Description: This is a Tutorial on creating a simple layer. it shows the location of my school in rotterdam.
It is Created by Florian de Groot

Screenshot (480x320): Bestand kiezen Geen bestand gekozen

Layer signing ?

OAuth Required:
OAuth Consumer Key:
OAuth Consumer Secret:

User authentication ?

Enable Authentication:
Authentication required:
Authentication URL:

Save Save and Exit Cancel

Hier kan je de publicatie gegevens van je applicatie aan passen.

Na de Layer op gezet te hebben werkt deze nog niet. Omdat het gebruik maakt van een webservice. Deze moest ik maken in PHP. Wat een document is geworden dit ik nu nog niet kan reproduceren. Ik heb het voor nu even gekopieerd.

Layer: floriantestlayer



Filter Settings:

Search range
100 m 5000 m

Accuracy:

Enter coordinates:

* Drag the person to change the center of your search.
If you can't select the person, zooming in/out once might help on some browsers.

Console(logs):

Loading layer...
found layer = floriantestlayer

Loading POIs...
loading POIs for page - null
floriantestlayer - passed authorization check

oauth disabled...

POI List:



Ik heb locatie veranderd. Je zit nu in Rotterdam. Hier zouden er 2 locaties zichtbaar zijn. Maar nu ben je nog steeds buiten bereik.

Layer: florientestlayer



Filter Settings:

Search range: 100 m to 5000 m

Accuracy: 100

Load POIs

Enter coordinates:

Go

Clear Map

Set search center

* Drag the person to change the center of your search.
If you can't select the person, zooming in/out once might help on some browsers.

Console(logs):

Loading layer...
found layer = florientestlayer

Loading POIs...
loading POIs for page - null
florientestlayer - passed authorization check

oauth disabled...

POI fwd url = http://stud.gmt.hro.nl/0777825/FirstTutorial_POI.php?
countryCode=NL&lon=4.887339×tamp=1279145698803&userId=6f85d06929d160a7c8a3cc1ab4
b54b87db99f74b&developerId=1421&developerHash=ecfc8d5a738bf299bf7be1e8dba8596f74dd519e&r
adius=2500&lat=52.377544&layerName=florientestlayer&phoneId=6f85d06929d160a7c8a3cc1ab4b54
b87db99f74b&accuracy=100

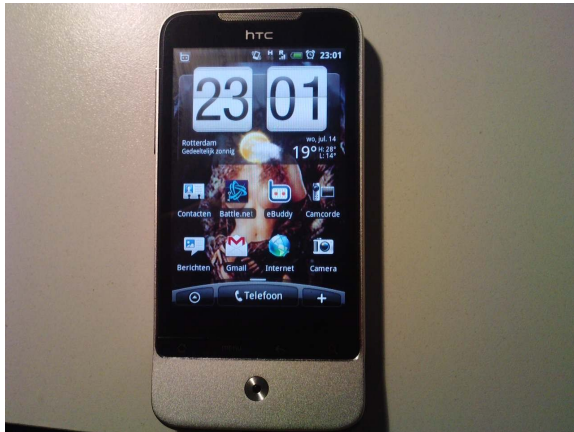
Response received from provider, validating...

POI List:

ID	loc	type	distance	Image
4	loc=51.90627,4.459521	type: 1	distance: %distance% 3024 Rotterdam	
3	loc=51.90535,4.466803	type: 1	distance: %distance% 3016 GM Rotterdam	

Je bent nu binnen bereik van de 2 Locaties. Dit zijn de Hogeschool en de euromast. Maar dit is leuk en zo maar je hebt hier niets aan op een mobiel. Dus de voldoende test is met layar zelf. Maar aangezien ik niet in Rotterdam ben om dit te testen heb ik bij mijn in de buurt even een nieuwe locatie toe gevoegd.

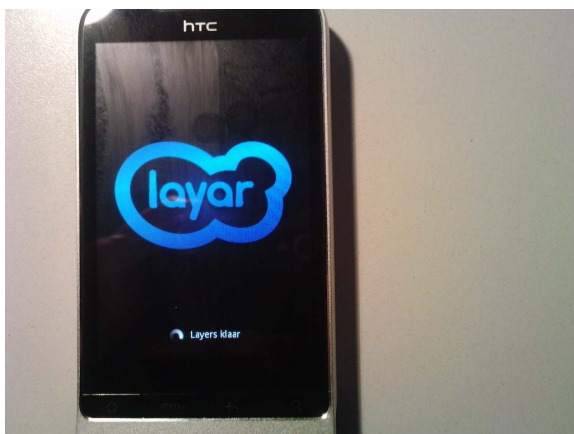
Gebruiken Layar:



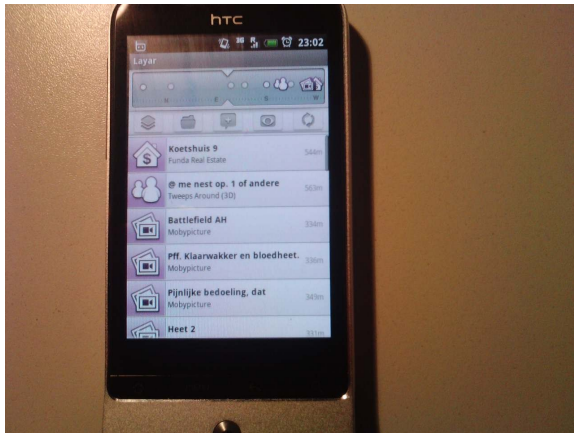
1: Beginscherm Android Mobiel



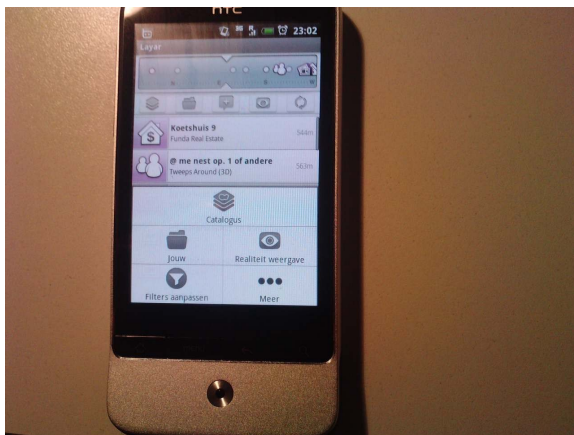
2: Menu van de Android Mobiel.



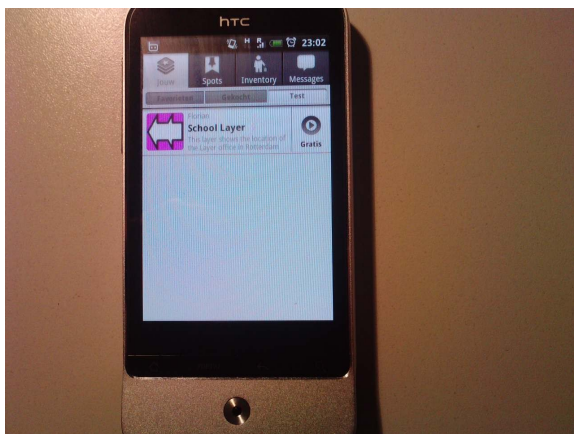
3: Starten van Layar.



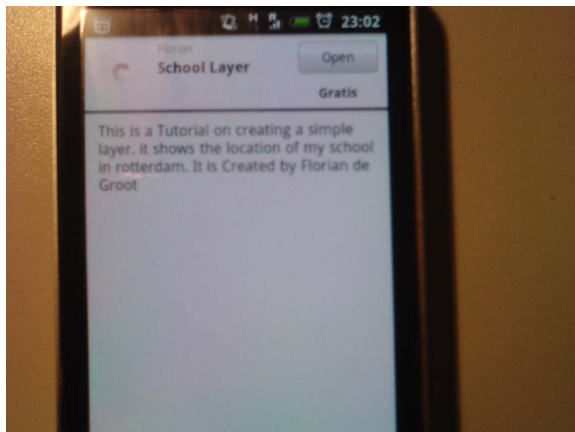
4: Begin scherm Layar.



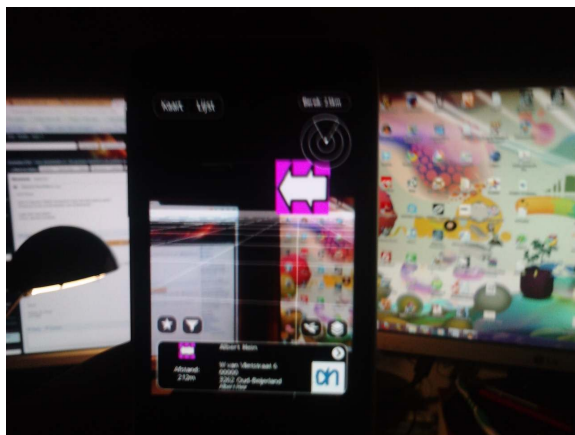
5: Opties van layar.



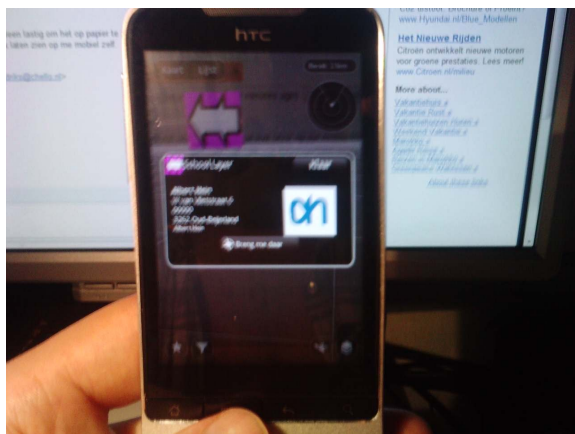
6: Lijst van mijn Layers.



7: Wat houdt mijn Layer in.



8: Mijn Layer.. de Pijlen zijn mijn icoontje.



9: Informatie die bij mijn icoon hoort.

Android:

Ik wou een applicatie maken voor Layer voor het Android Mobiele besturingssysteem. Dit bleek in een korte tijd van 2 weken niet haalbaar te zijn. Door dat ik dit wou doen binnen de omgeving van een nieuwe programmeertaal.

Om deze rede ben ik wel begonnen met een introductie van deze taal. De programmeertaal is niet echt nieuw voor me dit is namelijk Java. Wat veel lijkt op C#.

Ik stuitte wel op een probleem. Dit was namelijk dat ondanks dat het schrijven voor Android op Java is gebaseerd, wil het ook gebruik maken van XML voor de visuele weergave, wat soms heel vervelend werkte omdat wanneer je iets in de weergave schreef en je gebruikte het in de code zelf wou het hier op foutmeldingen geven.

Veder een probleem die ik ondervond was dat het laden van de test omgeving of wel een emulator lang duurde voor het laden. Wat heel vervelend kan wezen als je snel een fout wilt oplossen. Hierop kwam ik regelmatig tot stil stand door dat ik 1 min een fout herstelde en dan 10 min wachten voor dat ik het herstelde kon testen. Hierdoor kwam ik niet echt in me ritme. Maar dit kan ook aan me computer zelf gelegen hebben. En is ook iets wat ik in de toekomst mee zal nemen, want ik wil nog wel leren om er veder mee te werken.

Ik heb wel een kleine applicatie voor de Android gemaakt die een knop heeft waar je op kan drukken waar door er een tekst verschijnt en als je er nog een keer op drukt veranderd de tekst.

Bronnen:

<http://developer.android.com/>

De start pagina voor Android developers. Hier staat de SDK en hoe je het moet gebruiken.

<http://mobiforge.com/developing/story/getting-started-with-android-development>

Een tutorial die ik heb door gelopen voor Android.

<http://www.layar.com/>

De home page van Layer

<http://publishing.layar.com/publishing/>

Developers site van Layar